**Juego Sin título:**

**Descripción:**

Juegoe de supervivencia de vista cenital. Consiste en sobrevivir el mayor tiempo posible para obtenr la mayor cantidad de puntos a partir del tiempo sobrevivido y la cantidad de monstruos que se matan.

Dentro del juego se pueden agarrar armas, que spawnean en el mapa, para matar a los enemigos.

Los enemigos aumentan su dificultad a medida pasa el tiempo, aumenta su cantidad de vida, daño y la cantidad de enemigos en el mapa. Con diferentes clases de enemigos según la dificultad.

**Armas:**

* Bate con clavos
* Katana
* Llave de caño
* Arco y flechas
* Palo de hockey
* cuchillo
* Escopeta (spas-12)
* Revolver
* 9mm
* SMG
* Arma electrica/Plasma
* Lanzacohetes
* Secundarias:
  + Molotov
  + Granadas

**Enemigos:**

* Zombies y variantes (Más rápidos y más grandes): Persiguen al personaje principal, cuando ven al personaje principal, cuando pasas detrás de un obstáculo pierden de vista al personaje principal. Cuando no vean al jugaro, que se muevan de manera aleatoria.
* Variantes de zombies:
  + zombies que se arrastran
  + zombies que corren
  + zombies más fuertes
  + ahogados
* Aliens (Monstruos): Zombies más rápidos y más fuertes
* Dragon (boss): Cada cierta cantidad de puntos/tiempo sale un dragón, o distintos tipos de dragones. Ataque a distancia bola de fuego, media distancia un golpe de la cola y a cuerpo a cuerpo un ataque con la garra.

Los enemigos dropean vida, munición y bombas

**Personajes principal:**

* Rambo: Con menos vida empieza a sonar un sonido, la pantalla empieza a hacerse roja la pantalla.

Movimiento en 8 direcciones. Apuntar con el mouse, disparo con el click en el caso de mouse y teclado.

En el caso de usar el joystick, stick izquierdo para el movimiento, stick derecho para apuntar.

Visión reducida (Ver Among Us)

**Mapa:**

El mapa va a ser un pueblo con cementerio, rodeado de bosque y el uritorco. El bosque tiene cabañas en el medio.

Los zombies se generarían en el cementerio y los aliens se generarían en lugares random, a cierta distancia del jugador.